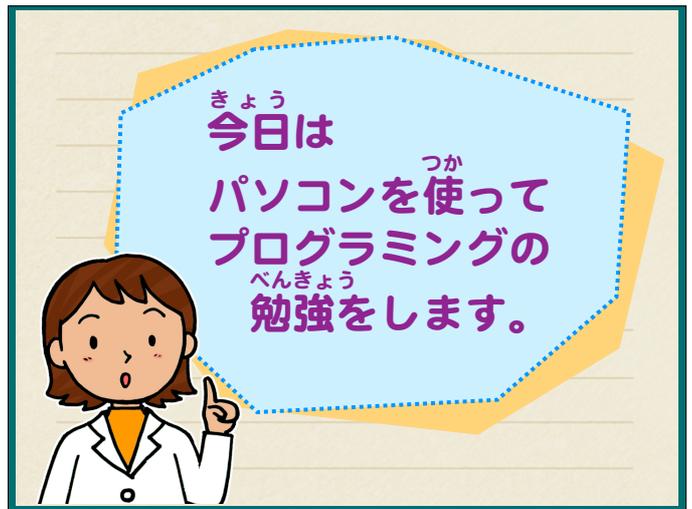


1



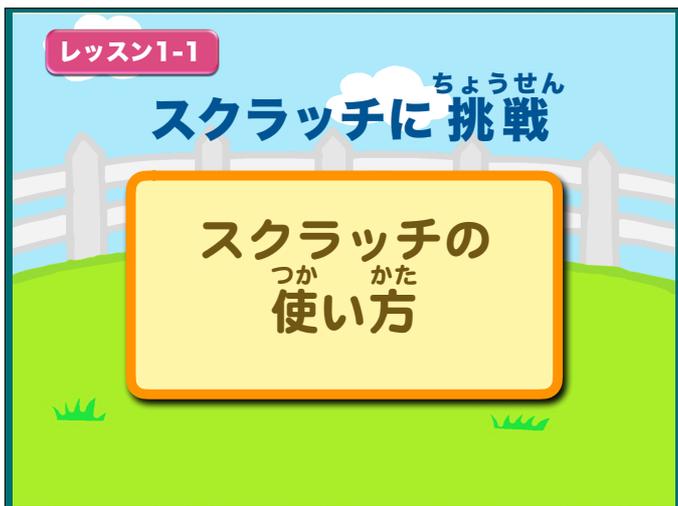
2



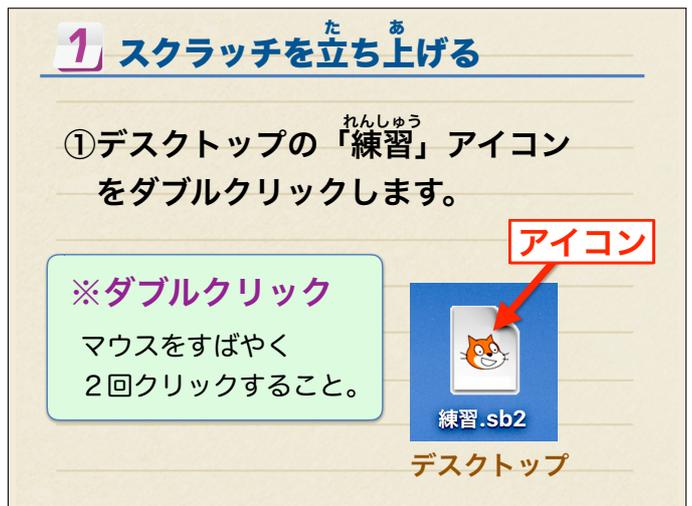
3



4



5



6

1 スクラッチを立ち上げる

②スクラッチの画面が表示されます。



7

1 スクラッチを立ち上げる

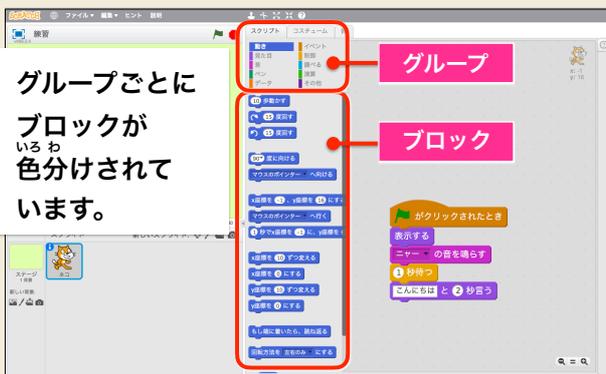
③右上の最大化ボタンをクリックして画面いっぱいに表示します。



8

1 スクラッチを立ち上げる

グループごとにブロックが色分けされています。



9

2 グループ



10

2 「動き」のグループ



- 10 歩動かす
- 15 度回す など



11

2 「イベント」のグループ



- 旗がクリックされたとき
- このスプライトがクリックされたとき など



12

2 「見た目」のグループ

ひょうじ
・表示する

かく
・隠す など

13

2 「制御」のグループ

びょうま
・1秒待つ

くかえ
・10回繰り返す

・ずっと など

14

2 「音」のグループ

おと
・〇〇の音を鳴らす

おと
・すべての音を止める など

15



16

3 ブロックの置きかた

「動き」をクリックします。

17

3 ブロックの置きかた

①ブロックの上にマウスカーソルを合わせます

18

3 ブロックの置きかた

②ブロックをクリック
したまま右がわに
移動します



19

3 ブロックの置きかた

③マウスボタンを
はなします



20



ドラッグ

マウスボタンを押したまま移動することを「ドラッグ」といいます。



21

4 ブロックのつなげかた

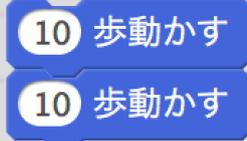
①ブロックをもう1つ
ドラッグします



22

4 ブロックのつなげかた

②白いラインが表示されたところで
はなすと上のブロックにくっつきます



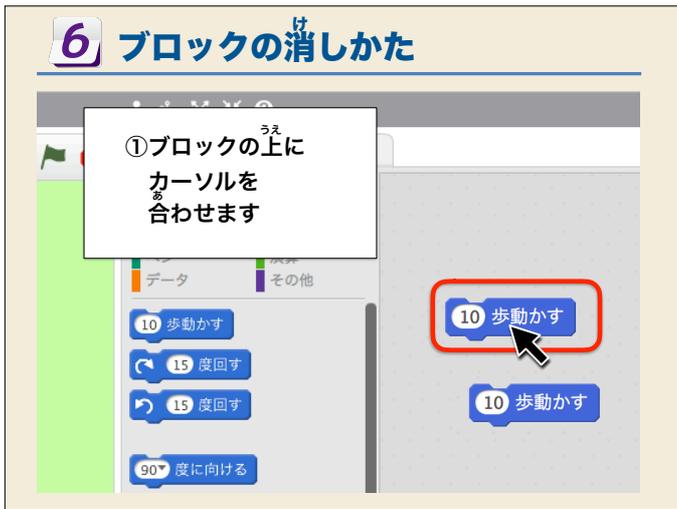
23

5 ブロックのはずしかた

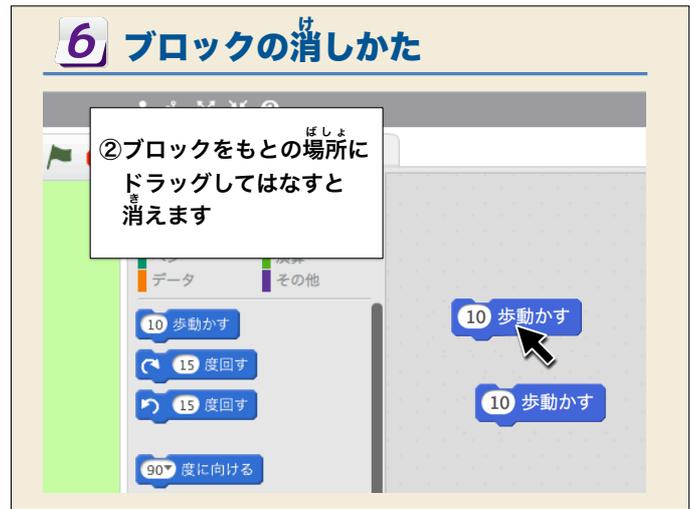
ブロックをはずすときは
下のブロックをドラッグします



24



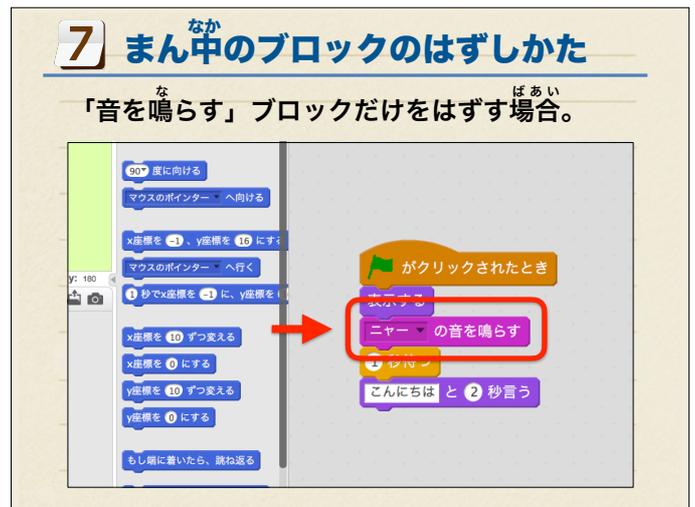
25



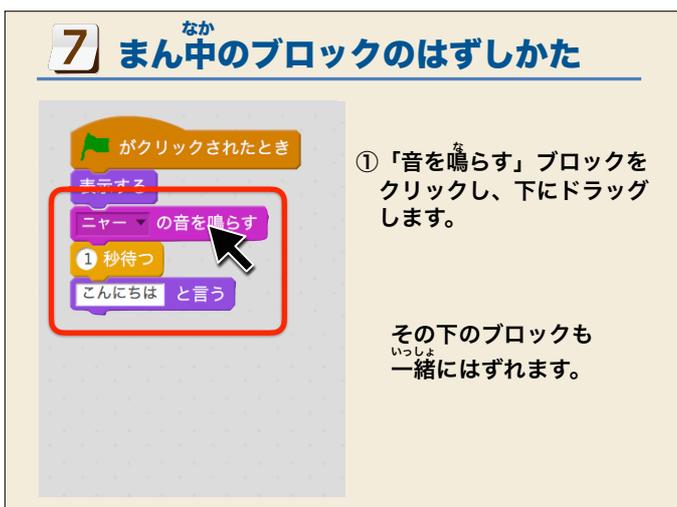
26



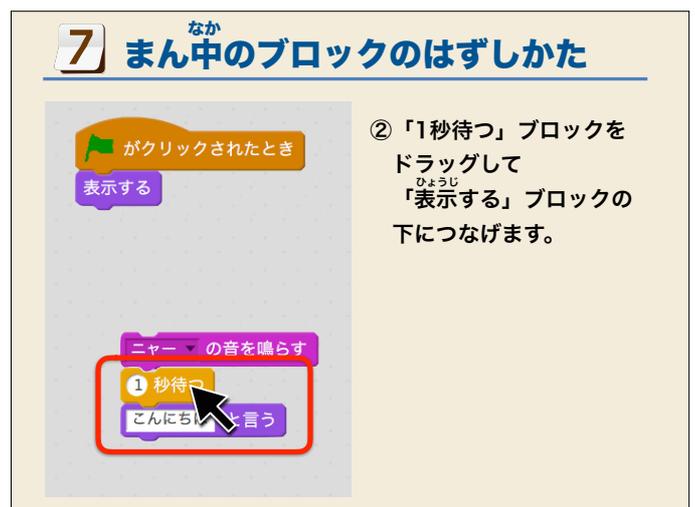
27



28

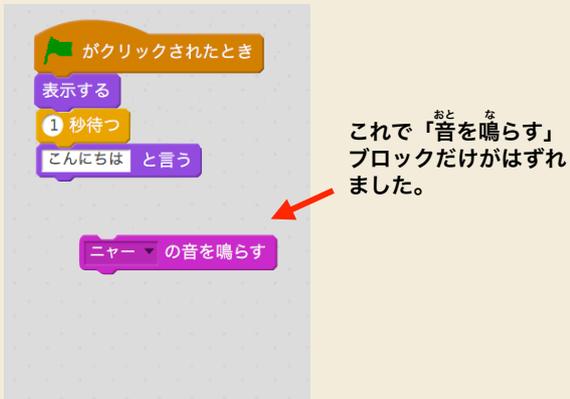


29



30

7 まん^{なか}中のブロックのはずしかた



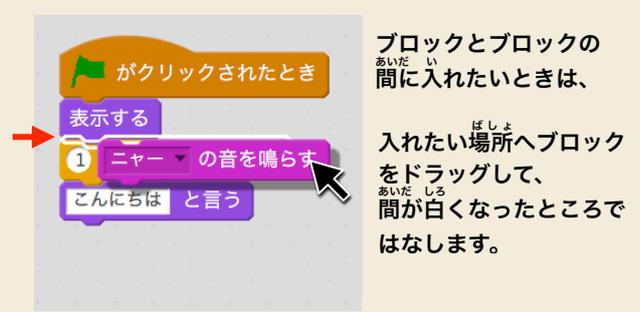
がクリックされたとき
表示する
1 秒待つ
こんにちは と言う

ニャー の音を鳴らす

これで「音を鳴らす」ブロックだけがはずれました。

31

8 ブロックの間^{あいだ}への入れかた



がクリックされたとき
表示する
1 ニャー の音を鳴らす
こんにちは と言う

ブロックとブロックのあいだに入れたいときは、
入れたい場所へブロックをドラッグして、間が白くなったところではなします。

32

9 じっごう 実行ボタン・ていし 停止ボタン



じっごう 実行ボタン

ていし 停止ボタン

33

10 はっぴよう 発表モード



はっぴよう 発表モード

34

10 はっぴよう 発表モード

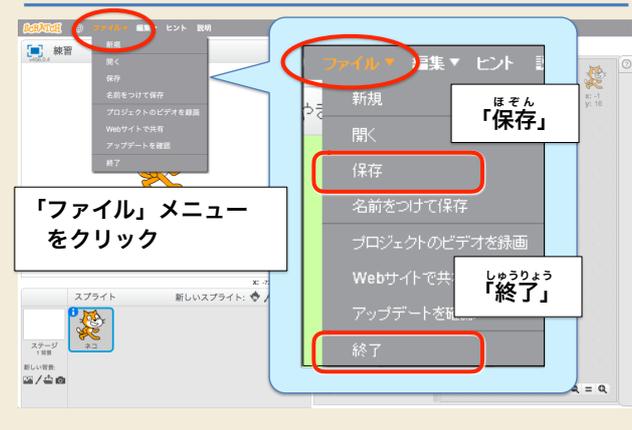


はっぴよう 発表モードをやめる

はっぴよう 発表モードではステージを画面いっぱいに表示します。

35

11 ほそん しゅうりよう 保存・終了

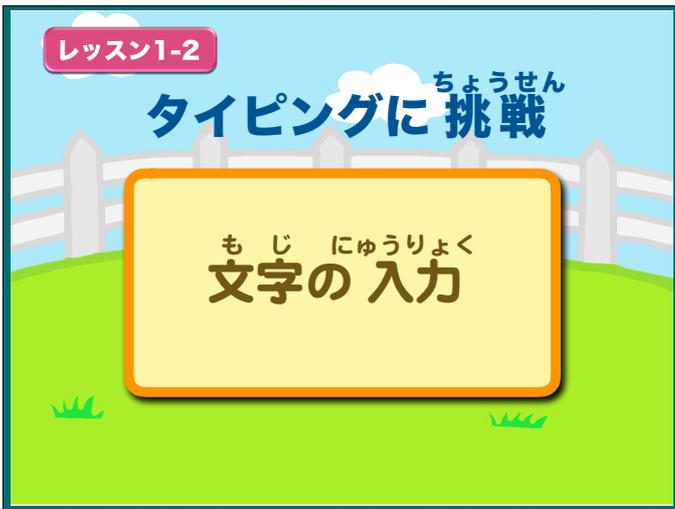


「ファイル」メニューをクリック

「保存」

「終了」

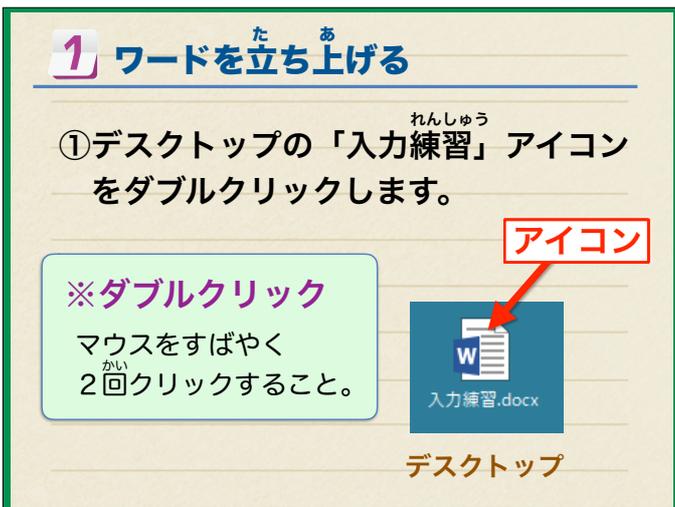
36



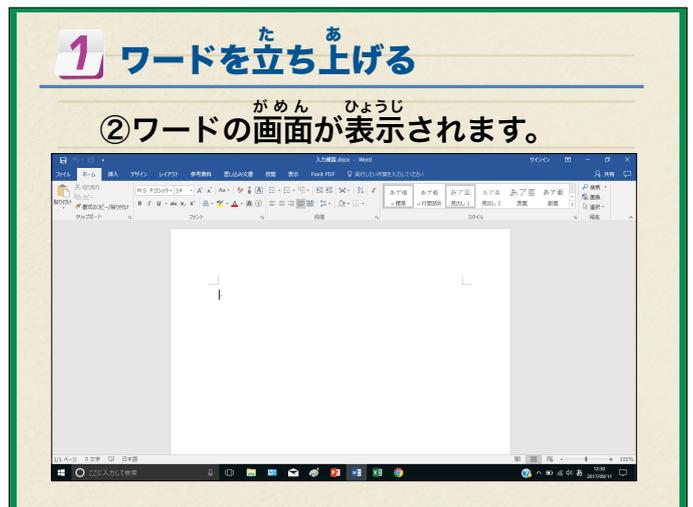
37



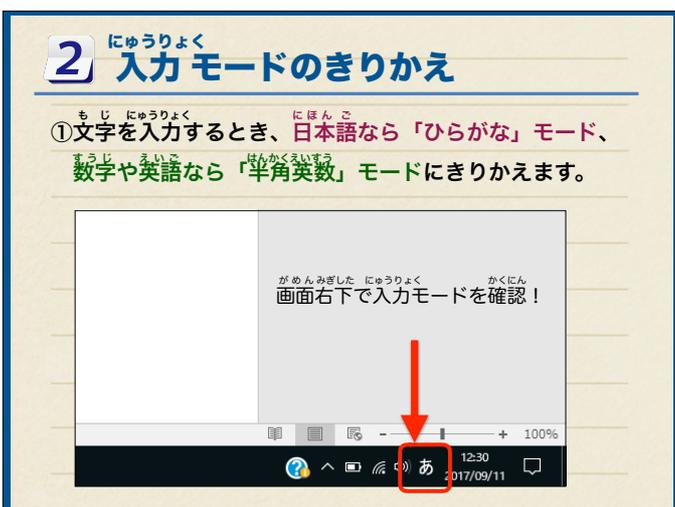
38



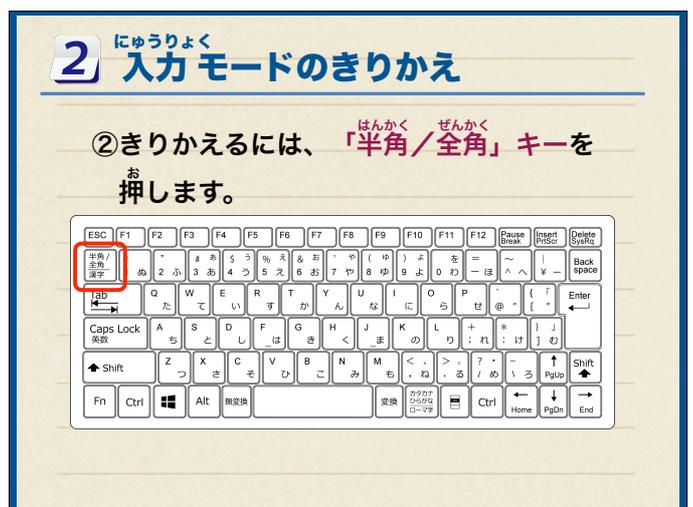
39



40



41



42

2 ^{にゅうりょく}入力モードのきりかえ

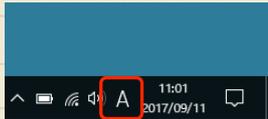
半角/
全角
漢字

③キーを押すごとに「あ」と「A」が
きりかわります。

●「ひらがな」モード



●「半角英数」モード



43

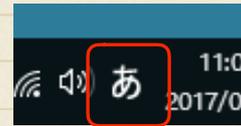
3 ^{にゅうりょく}ひらがなの入力

「りんご」と入力してみましょう。



①「ひらがな」モードにします。

半角/
全角
漢字



44

3 ^{にゅうりょく}ひらがなの入力

②RINNGOと入力します。

R す I に N み N み G き O ら



45

3 ^{にゅうりょく}ひらがなの入力

③「りんご」と表示され、
文字の下には点線がついています。

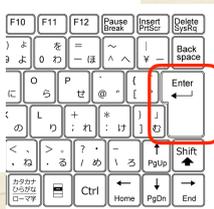


46

3 ^{にゅうりょく}ひらがなの入力

④エンターキーを押すと、文字の下について
いた点線が消えて、入力が確定します。

りんご



47

3 ^{にゅうりょく}ひらがなの入力

⑤もういちどエンターキーを押すと
改行になります。

りんご



48

4 カタカナの入力

「バナナ」と入力してみましょう。



①「ひらがな」モードにします。



49

4 カタカナの入力

②BANANAと入力します。



50

4 カタカナの入力

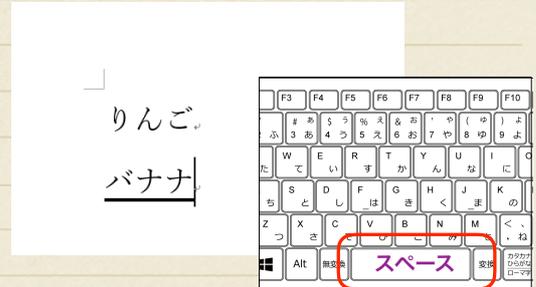
③「ばなな」と表示され、
文字の下には点線がついています。



51

4 カタカナの入力

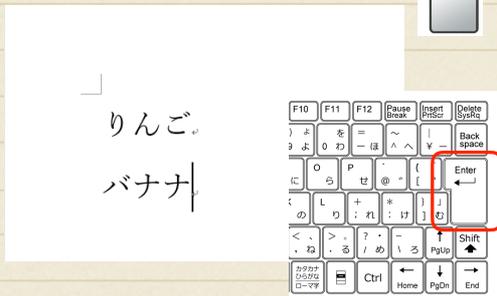
④カタカナの「バナナ」が出るまで
スペースキーを押します。



52

4 カタカナの入力

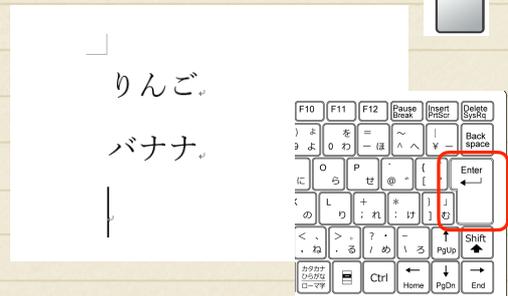
⑤エンターキーを押すと、
入力が入力が確定します。



53

4 カタカナの入力

⑥もういちどエンターキーを押すと
改行になります。



54

5 かんじ にゅうりょく 漢字の入力

「学校」と入力してみましょう。



① 「ひらがな」モードにします。

半角/
全角
漢字



55

5 ちい 小さい 「っ」 の入力

小さい「っ」は、次の音のはじめの文字を2回入力します。

例：がっこう → GAKKOU
こっぷ → KOPPU
きって → KITTE

56

5 かんじ にゅうりょく 漢字の入力

② GAKKOUと入力します。

G A K K O U
き ち の の ら な



57

5 かんじ にゅうりょく 漢字の入力

③ 「がっこう」と表示され、文字の下には点線がついています。

りんご。
バナナ。
がっこう|

58

5 かんじ にゅうりょく 漢字の入力

④ スペースキーを押して、漢字に変換します。

りんご。
バナナ。
学校|



59

5 かんじ にゅうりょく 漢字の入力

⑤ エンターキーを押すと、下線が消えて入力が確定します。

りんご。
バナナ。
学校



60

小さい「や」「ゆ」「よ」の入力

小さい「や」「ゆ」「よ」は、
まん中に「Y」を入れた3文字で入力します。

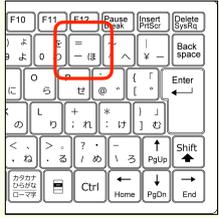
例： ちやわん → **TYAWANN**
きゅうり → **KYUURI**

61

のばし棒の入力

のばし棒を入力するには **=ほ** を
お推します。

例： カレー → **KARE-**
プール → **PU-RU**



62

**リストを見ながら
文字を入力して
みましょう**



63

入力してみよう

	りんご	R INNGO
	みかん	MI KANN
	バナナ	BANANA
	パイナップル	PA INNN
	たまご	TAMAGO
	たまご焼き	TAMAGOYAKI
	カレーライス	KARE-RA I SU
	しょうゆ	SYOUYU
	ケチャップ	KETYAPPU
	コップ	KOPPU
	はし	HASI
	フライパン	HURAI PANN

64

入力してみよう

たまごをわる	TAMAGO W O W A R U
たまごを焼く	TAMAGO W O Y A K U
ガスをつける	GASU W O T U K E R U
ガスをとめる	GASU W O T O M E R U
かきまぜる	KAKI M A Z E R U
油をひく	ABURA W O H I K U
たまごを落とす	TAMAGO W O K A E S U
お皿に移す	OSARA NI U T U S U



65

**しりとりで
出た言葉を
入力してみましょう**



66

2時間目へつづく